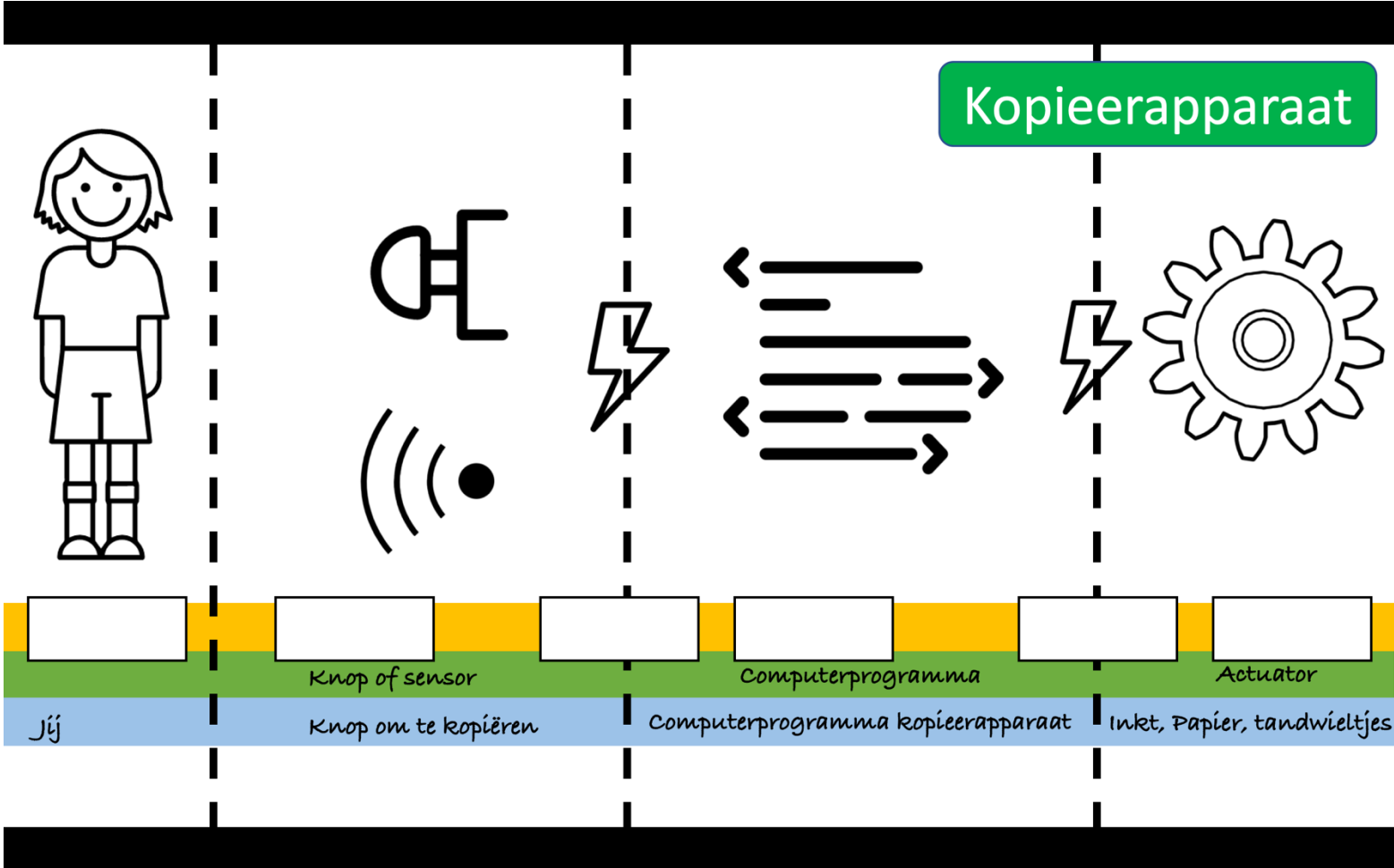


Opdracht 1: Zet de begrippen op de goede plek



Input	Gebruiker	Signaal	Output	Verwerking	Signaal
-------	-----------	---------	--------	------------	---------

Opdracht 2: Trek een lijn van het programmeerconcept naar de bijpassende omschrijving.

Programmeerconcept
1. Sequentie
2. Lus
3. Conditie
4. Variabele
5. Parallelisme
6. Subroutine

Omschrijving
A. Het computerprogramma iets laten onthouden
B. Het computerprogramma doet meer dingen tegelijkertijd
C. Stapjes na elkaar uitvoeren
D. Herhalen
E. Opdrachten die je vaak gebruikt een eigen naam geven.
F. ALS ... DAN (Anders)

### Opdracht 3: Apparaten in huis

Apparaten zonder computer	Apparaten met een computer